

The logo for FormulaSim, featuring the word "FormulaSim" in a bold, sans-serif font. "Formula" is in black with a white outline, and "Sim" is in red with a white outline.

FormulaSim

The logo for F1R, featuring the letters "F1R" in a bold, sans-serif font. "F1" is in orange and "R" is in red. Below the letters is a blue horizontal bar with vertical lines of varying heights, resembling a bar chart or a stylized "F1" graphic.

F1R

The logo for F1 RANKING, featuring the words "F1 RANKING" in a bold, sans-serif font. "F1" is in white, "RANKING" is in black, and there is a copyright symbol (©) at the end.

F1 RANKING ©

Regolamento Ufficiale F1 Ranking

1 - NORME GENERALI

Per partecipare all' F1 Ranking sono necessari:

- 1.1 Software: F1 2011 by Codemasters;
- 1.2 Software: TamSpeak3
- 1.3 Hardware: Microfono

2 - STRUMENTI UFFICIALI DI COMUNICAZIONE

Sono garantiti ai partecipanti le comunicazioni, le istruzioni, i dettagli aggiornati sui GP in programmazione, mediante i seguenti **strumenti ufficiali di comunicazione**, alcuni dei quali disponibili all'utente solo dopo registrazione:

- 2.1 Home page e notizie sul sito www.formulasim.com
- 2.2 Forum del sito <http://www.formulasim.com/forum>
- 2.3 Newsletter dal sito <http://www.formulasim.com/>

3 - IDENTIFICAZIONE PILOTA

Per mantenere aggiornato il proprio punteggio è necessario partecipare all'F1 Ranking utilizzando sempre lo stesso identico nick o nome e/o cognome.

4 - ISCRIZIONE GP

- 4.1 **E' necessario ripetere l'iscrizione ad ogni GP.** L'iscrizione avviene tramite l'apposito form su www.formulasim.com, con l'immissione del nickname (che deve essere lo stesso usato in game) e di un indirizzo email valido. La mancata presenza, senza preavviso pervenuto nei termini specificati, all'evento al quale ci si è iscritti, costerà una **penalità di 50 punti**.
- 4.2 **WILD CARD** - sono previste wild card per Q3 e gara, che prevedono, nel caso vi siano posti disponibili, l'ammissione a disputare le sessioni anche per quei piloti che non si siano iscritti nei termini regolamentari.

5 - SERIE, MOD E ALTRO SOFTWARE UTILIZZATO

- 5.1 Codemasters F1 ultima versione disponibile.
- 5.2 All'uscita dei nuovi capitoli di F1 Codemasters lo staff deciderà quando passare all'utilizzo della versione piu' recente previa tempestiva comunicazione tramite **strumenti ufficiali di comunicazione**.

6 - CIRCUITI E DATE

- 6.1 Il campionato F1 Ranking si rifa al calendario ufficiale del Campionato Del Mondo di Formula 1, cercando di programmare la gara per il lunedì successivo alla data in cui viene disputato il GP reale, sullo stesso circuito e riproducendo quanto più possibile le condizioni meteo verificatesi nella gara reale. Eventuali variazioni e aggiustamenti di calendario saranno decisi e comunicati tempestivamente dall'organizzazione tramite **gli strumenti ufficiali di comunicazione**.
- 6.2 Ogni weekend di gara (GP) inizia alle ore 21.30 GMT+1, salvo diverse disposizioni comunicate dall'organizzazione tramite **gli strumenti ufficiali di comunicazione**.
- 6.3 L'F1 Ranking Codemasters si svolge a ciclo continuo. Dopo la conclusione del Campionato del Mondo di Formula 1 verranno recuperati eventuali GP non disputati in precedenza, e altri verranno proposti nel periodo della classica pausa invernale.

7 - SESSIONI DI GIOCO

7.1 Q1 (ELIMINATORIE) - Il proprio miglior tempo, necessario per qualificarsi per il weekend di gara, va effettuato in game in modalità BANCO DI PROVA. Entro i termini comunicati (nel sito e nel forum), il pilota è tenuto a pubblicare, utilizzando un apposito topic nel forum ([esempio](#)), lo screenshot del proprio tempo preso dal menu di F1 2011, BANCO DI PROVA -> CLASSIFICHE -> CIRCUITO GP IN CORSO -> CLASSIFICA AMICI. Trascorso il termine prefissato (solitamente le h.23:00 del giovedì che precede il GP), non sono permesse modifiche al topic contenente lo screenshot del proprio tempo, pena squalifica e annullamento di eventuali precedenti giri veloci già inseriti nella classifica delle eliminatorie. Se entro il termine prefissato il proprio tempo rientrasse tra i primi 16 (dei piloti che risultino iscritti all'evento), si accederà di diritto a Q3 e gara (weekend di gara). Saranno quindi convocati i primi 16 piloti + 4 riserve, in base al miglior tempo di ciascuno.

7.2 WEEKEND DI GARA - Al weekend di gara partecipano 16 piloti (8 in grid #1 e 8 in grid #2 distribuiti in due differenti sessioni di gara da svolgersi in contemporanea) + 4 riserve. Ad ogni pilota verrà assegnata la rispettiva vettura, abbinandola alla sua posizione nella classifica delle eliminatorie. Vengono assegnate 4 scuderie ciascuna a 4 coppie di piloti, secondo un ordine pubblicato nel forum, e mantenuto aggiornato.

Il weekend di gara comprende due sessioni:

7.2.1 Q3 (QUALIFICHE) - sessione della durata di 15 minuti durante la quale verrà stabilita la griglia di partenza. Tutte le penalità assegnate dal gioco saranno ritenute valide e non appellabili.

7.2.2 G (GARA) - Gara ufficiale, 50% della durata reale. Tutte le penalità assegnate dal gioco saranno ritenute valide e non appellabili. E' assolutamente vietato, una volta passati alla sessione "GARA", selezionare "entra in gara" dal menu del gioco. Questo potrà essere fatto solamente dopo autorizzazione verbale data dall'admin della sessione tramite teamspeak. Il mancato rispetto di questa norma comporta una penalizzazione di 20 punti in classifica.

8 - OBBLIGHI DEL PILOTA

8.1 UTILIZZO TEAMSPEAK - per partecipare all'F1 Ranking e' obbligatorio l'utilizzo di Teamspeak 3, programma gratuito di comunicazione vocale che consente di ovviare alle precarie, e a tratti dannose, possibilità di comunicazione offerte da F1 2010 Codemasters (es: mancanza assoluta di chat testuale, lag da voice chat attivata e pessima qualità e limiti di questa feature del gioco). Il pilota dovrà quindi dotarsi di cuffie e microfono e seguire le apposite guide all'utilizzo di questo programma pubblicate sia sul sito che sul forum di FormulaSim.

8.2 SCREENSHOTS - Ogni pilota è tenuto a prendere lo screenshot di tutte e due le pagine di risultati che appaiono alla fine di ogni sessione di gara alla quale ha partecipato. La direzione di gara può infatti richiedere a tutti i partecipanti i loro screenshots, al fine di ristabilire la situazione corretta in seguito ad eventuali lag/bug/errori dipendenti dal gioco o connessioni instabili. **ATTENZIONE!!!** Gli screenshots vanno presi dopo l'inizio del conto alla rovescia di 15 secondi, che appare in testa ai risultati finali della sessione (utilizzare allo scopo programmi gratuiti tipo "FrapS"). Il mancato rispetto di questa norma comporta una penalizzazione di 20 punti in classifica.

8.3 COMUNICAZIONE ASSENZA - Il pilota che si trovi impossibilitato a prendere parte ad eventi in precedenza sottoscritti, è obbligato a darne comunicazione entro le 21:30 della domenica che precede il GP, dandone comunicazione nel forum, nell'apposito topic "rinunce Q1 e GP" che viene pubblicato ad ogni gara nella sezione F1 Ranking Codemasters. **Per il mancato rispetto del termine di cui sopra viene applicata una penalizzazione di 50 punti.**

9 - ASSEGNAZIONE PUNTEGGI E FUNZIONAMENTO RANKING

9.1 Punteggio GP:

- 1° classificato: 180 punti
- 2° classificato: 160 punti
- 3° classificato: 145 punti
- 4° classificato: 130 punti
- 5° classificato: 125 punti
- 6° classificato: 120 punti
- 7° classificato: 115 punti
- 8° classificato: 110 punti
- 9° classificato: 105 punti
- 10° classificato: 100 punti
- 11° classificato: 95 punti
- 12° classificato: 90 punti
- 13° classificato: 85 punti
- 14° classificato: 80 punti
- 15° classificato: 75 punti
- 16° classificato: 70 punti

9.2 Come funziona il ranking - come in ogni sistema di punteggio di questo tipo, l'arco temporale su cui stilare la classifica è limitato, nell'F1 Ranking **concorrono al punteggio totale del pilota solo i punti ottenuti nelle ultime 6 gare in calendario**; quindi al settimo GP i piloti presenti nel ranking si vedranno sottratti i punteggi ottenuti nel primo GP, all'ottavo GP si vedranno sottratti quelli ottenuti nel secondo GP e così via.

9.3 Non è obbligatorio partecipare in modo continuativo a tutti i GP e non sono previste penalizzazioni di alcun tipo al riguardo.

10 - TITOLI “FORMULASIM TOP DRIVER” E “FORMULASIM GOLDEN WHEEL”

10.1 Il titolo “FORMULASIM TOP DRIVER” viene assegnato al pilota che presenti la più alta media punti nei GP corsi nell'anno solare. Per concorrere è obbligatorio aver partecipato, sempre nell'anno solare in corso, ad almeno 10 gare.

10.2 Il titolo “FORMULASIM GOLDEN WHEEL” viene assegnato al pilota che abbia ottenuto il maggior numero di punti in assoluto durante l'anno solare in corso.

11 - DIRETTORE DI GARA

Ad ogni sessione, prima dell'inizio della stessa, l'amministratore del server assume il ruolo di DG (direttore di gara). Il DG può prendere qualsiasi decisione egli ritenga necessaria in merito allo svolgimento e alla regolarità delle sessioni di eliminatorie (Q1), Q3 e gara.

12 - DIREZIONE GARA

La direzione di gara ha la facoltà di ripetere la partenza, annullare la gara, rinviare la gara, invitare piloti con evidenti problemi tecnici a rinunciare alla partecipazione all'evento, in tutti quei casi che, di fatto, compromettano in modo palese il regolare svolgimento delle attività agonistiche.

La direzione di gara ha inoltre il compito di gestire/moderare i piloti in chat vocale in Teamspeak, e di prendere le dovute misure affinché le operazioni di preparazione e svolgimento delle competizioni funzionino al meglio e nel modo il più regolare possibile in tutti gli aspetti che le caratterizzano.

I piloti sono quindi tenuti a rispettare le decisioni prese dalla DG. Non saranno ammesse contestazioni “in diretta”, per ovvi motivi di organizzazione e per il rispetto dei tempi e degli orari dell'evento.

I piloti sono quindi tenuti a leggere con attenzione il regolamento, che accettano senza condizioni all'atto dell'iscrizione ad ognuno degli eventi ai quali partecipano.

13 - NORME DI COMPORTAMENTO

13.1 La prima regola, quella fondamentale, è il **RISPETTO PER GLI AVVERSARI**.

13.2 E' fondamentale conoscere il regolamento, onde evitare contestazioni infondate, che altro non fanno che portare tensioni, e far perdere inutilmente tempo allo STAFF e agli altri piloti.

Le regole non sono frutto solamente di una logica generale, ma devono tenere conto dei limiti imposti dallo strumento che si utilizza per le competizioni. Conoscere ed essere informati sugli aspetti del gioco utilizzato aiuta quindi a capire norme regolamentari che a prima vista ci potrebbero apparire immotivate.

13.3 Gli avversari si rispettano non solo in pista, ma in ogni situazione che condividiamo con loro, ad esempio il server Teamspeak, il forum, la lobby di games for windows live ecc. Comportamenti irrispettosi e scorretti saranno valutati dagli organizzatori e sanzionati di conseguenza.

13.4 Non si sorpassa MAI in regime di bandiere gialle.

14 - PENALITA'

Le eventuali penalità comminate dal gioco non sono sindacabili, non possono tecnicamente essere annullate dalla DG e vanno quindi accettate anche se frutto di errori del software. Come sopra descritto sono previste penalità applicabili dall'organizzazione di fronte al verificarsi di precise condizioni, che il pilota iscritto è obbligato a conoscere.

15 - COMUNICAZIONI IN GARA

Ogni pilota dovrà utilizzare il software gratuito "TeamSpeak 3" (download disponibile sul sito www.teamspeak.com) da settare con i parametri che vengono riportati in apposita sezione del sito e del forum, al fine di agevolare il corretto svolgimento delle gare stesse.

16 - ASSENZA PILOTA

Un pilota è considerato assente quando non presente alla chiamata in Teamspeak all'orario stabilito da calendario per la partenza della sessione.

17 - REGOLARITA' DELLA SESSIONE MULTIPLAYER

La disconnessione di uno o più concorrenti dalla sessione di gara di un GP, dovuto al caso o a problemi di hardware, software, linea telefonica o a una combinazione di questi, non contempla la ripetizione o il riavvio della sessione. Gli inconvenienti tecnici sono da considerarsi facenti parte delle gare online e quindi non è ammesso reclamo o ricorso. Sono da considerarsi eccezioni a quanto sopra, e comportano il riavvio della sessione, i seguenti casi:

17.1 la disconnessione di almeno 4 piloti nel primo minuto della sessione

17.2 la disconnessione del DG incaricato a dirigere la sessione

Se questi due casi dovessero verificarsi nel passaggio dal Q3 alla gara, si dovrà aprire una nuova sessione hostata da chi era primo nella classifica del Q3, ed invitare i piloti nell'ordine dato dalla classifica del Q3, per ristabilire così la griglia di partenza. I piloti non presenti in Teamspeak al momento della creazione della nuova sessione saranno considerati disconnessi e si procederà come sopra specificato considerando questi ultimi come ritirati.

Nel caso il DG presenti i problemi di cui sopra e non possa partecipare alla sessione, lo stesso incaricherà uno dei piloti presenti affidandogli i compiti di DG e coadiuvandolo in Teamspeak.

Nel caso il DG sia impossibilitato a riconnettersi a internet e risulti quindi disconnesso anche da Teamspeak per un tempo superiore ai 15 minuti, e in assenza di altri componenti dello STAFF che lo possano sostituire, la sessione (sia essa di qualifica o di gara) viene annullata. Durante i 15 minuti di attesa i piloti partecipanti hanno l'obbligo di rimanere collegati in Teamspeak per ricevere le dovute comunicazioni dallo STAFF.

18 - RIFIUTO ISCRIZIONE CONCORRENTE

Lo staff di FormulaSim si riserva il diritto di non accettare l'iscrizione di piloti che:

18.1 abbiano dimostrato di non possedere i requisiti minimi per partecipare alle nostre competizioni

18.2 dimostrino nel tempo di non informarsi sufficientemente riguardo i dettagli delle attività di FormulaSim alle quali partecipano, le loro regole e le comunicazioni speciali emanate dall'organizzazione, la cui conoscenza è necessaria per partecipare correttamente alle competizioni.

18.3 abbiano tenuto comportamenti, anche in altri campionati o eventi non organizzati da FormulaSim, di indisciplina o di scarso rispetto di avversari e/o staff.

18.4 presentino purtroppo problematiche tecniche e bug che non pregiudichino lo svolgimento regolare delle gare.

18.5 presentino prestazioni anomale durante le competizioni o risultino, nelle classifiche "Time trial" del gioco F1 2010 Codemasters, essere tra i titolari di tempi anomali e ingiustificabili.

19 - MODIFICA REGOLAMENTO E NORME SPECIFICHE

Ricordiamo che questa organizzazione lavora per cercare di rendere sempre più efficiente il regolamento stesso e per realizzare gare e campionati sempre più appassionanti per tutti i partecipanti. Pertanto questa organizzazione si riserva il diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento, dandone notizia tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**.

20 - CASI NON CONTEMPLATI DA QUESTO REGOLAMENTO

Nell'eventualità che si verificano casi non contemplati da questo regolamento, la DG si riserva di decidere, secondo elementari principi di equità e buon senso.